

تفاوت بازی آموزشی از بازی رایانه ای

بازیهای رایانه ای :

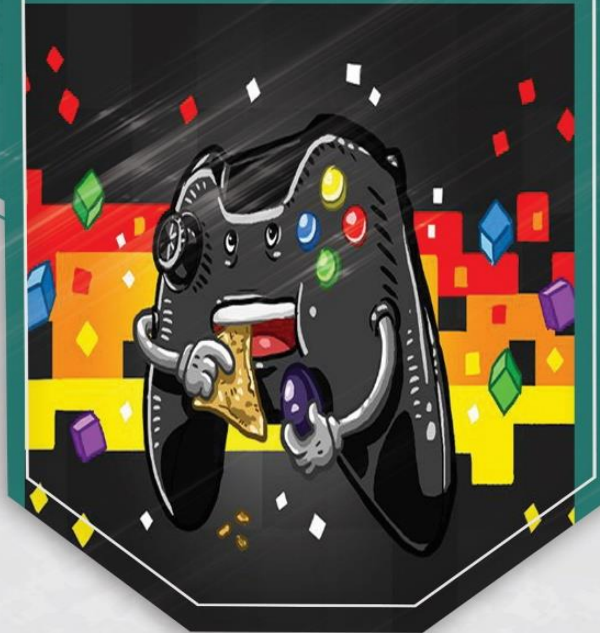
برای اهداف سرگرمی به کار می روند . بافت ارائه شده به طور عمدۀ فانتزی و تخیلی است .
بازی های آموزشی:
با هدف یادگیری و توسعه مهارت ها به کار می رود .

تفاوت بازی آموزشی از بازی رایانه ای

بازی های رایانه ای :

تعاملات با هدف سرگرم کردن طراحی شده اند . تعاملات شبیه تعاملات دنیای واقعی هستند . اما با رویکردی ساده شده و خلاصه وار .
بازی های آموزشی :

تعاملات با اهداف یادگیری ، پاسخ های معنی دار و نتایج قابل اندازه گیری طراحی می شوند . دانش از طریق حوادث نشئت گرفته از تعاملات و گفت و گوهای طراحی شده انتقال می یابد .



تهیه کننده : وزین پور معاون فناوری تأیید شده توسط آقای علیخو مدیریت دبستان



تفاوت بازی آموزشی از بازی رایانه ای

بازی های رایانه ای :

قوانین طراحی شده در بازی های رایانه ای با فعالیت بازی همسو و غالباً بر توانایی بازی بازیکن منطبق هستند .
بازی های آموزشی :
قوانین بازی آموزشی برای برون داده های خاص طراحی می شوند که می توان از آنها برای اندازه گیری تعاملات در طول بازی استفاده کرد . قوانین می توانند در راستای حمایت از فعالیت بازی ، از ساده تا پیچیده طراحی شوند .

تفاوت بازی آموزشی از بازی رایانه ای

بازی های رایانه ای :

اعتقادات ، هنجارها و بافت به صورت دیداری و از طریق روایت غالباً در قالب یکی دنیای خیالی هنر مندانه و گاهی اغراق آمیز ارائه می شوند .

بازی های آموزشی :

اعتقادات ، هنجارها و بافت به صورت دیداری و از طریق روایت ، در ارتباط با حوزه های موضوعی خاص ارائه می شوند . حقایق را انعکاس می دهند و روابط صریح و مستقیمی با حوادث دنیای واقعی دارند ، گرچه دنیای بازی می تواند مجموعه ای در دنیای تخیلی باشد .